

REGULAMIN GRY W PIŁKĘ NOŻNĄ **NA V TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ** **„STRZEL GOŁA DLA KAROLA” 2017**

1. Liczba zawodników

- mecz rozpoczynają 2 drużyny, z których każda składa się z 5 zawodników, a jeden z nich jest bramkarzem,
- każda drużyna może mieć zawodników rezerwowych w liczbie maksymalnie 3 osób,
- każda drużyna musi mieć kapitana, który odpowiada za zachowanie się drużyny,
- zmiany zawodników odbywają się w locie tzn. zmiany hokejowe,
- na boisku nie może znajdować się więcej niż 5 zawodników jednej drużyny, czyli zawodnik wchodzący nie może znaleźć się na boisku, zanim jego partner nie zejdzie za linię boczną,
- bramkarz może zamienić się miejscem z zawodnikiem z pola pod warunkiem, że sędzia zostanie o tym powiadomiony.

Do udziału w turnieju mogą przystąpić tylko zawodnicy uprzednio zgłoszeni w podanym przez organizatorów terminie!

Kary:

- a) Jeżeli bramkarz zamieni się miejscami z partnerem bez poinformowania o tym sędziego, sędzia dyktuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej.
- b) Jeżeli podczas zmiany zawodnik wejdzie na boisko, zanim jego partner je opuści, to sędzia przerwie grę i podyktuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z miejsca, gdzie zawodnik wkroczył na boisko.

2. Ubiór zawodników

- wyposażenie zawodnika składa się z koszulki (najlepiej jednolitych), spodenek, skarpet i obuwia,
- zawodnicy mogą rozgrywać spotkania w obuwiu piłkarskim (lanki, korkotrampki), obowiązuje zakaz gry we wkrętach,
- nie wolno grać bez obuwia,
- na boisku grające ze sobą drużyny będą rozróżnione kontrastami (znacznikami).

3. Czas trwania gry

- mecz trwa 12 minut bez przerwy i bez zmiany stron,
- przerwa techniczna między meczami wynosi 3 minuty.

4. Rozpoczęcie gry

- drużyna podana jako pierwsza na rozpisce meczów zawsze gra na połowce boiska przy głównym wejściu na salę (np. Drużyna X vs. Drużyna Y – Drużyna X zaczyna mecz na połowce boiska przy głównym wejściu),
- po zdobyciu bramki grę wznawia się w sposób identyczny jak przy rozpoczęciu, czyli na środku boiska,
- bezpośrednio z rozpoczęcia gry można zdobyć bramki.

5. Wprowadzenie piłki do gry

- bramkarz wprowadza piłkę do gry w dowolny sposób (rzut z ręki, nogą).

6. Jak zdobywa się bramkę?

- bramka jest zdobyta, jeżeli piłka całym obwodem przekroczy linię bramkową pomiędzy słupkami bramki i poniżej poprzeczki,
- zwycięża zespół, który zdobył większą liczbę bramek,
- jeżeli oba zespoły strzelą tyle samo bramek, wynik jest remisowy.

7. Gra niedozwolona i niesportowe zachowanie

Zawodnik drużyny zostanie ukarany 2-minutową karą wykluczenia z gry w sytuacji, gdy:

- podstawí nogę przeciwnikowi,
- zagra tzw. wślizgiem,
- zatrzyma przeciwnika ręką itp.,
- popchnie przeciwnika,
- popełni rażący faul lub rozmyślnie zagra piłkę ręką w sytuacji korzystnej dla przeciwnika,
- słownie lub gestami wyraża niezadowolenie z decyzji sędziego.

Jeżeli jedno z tych przewinień popełnione zostanie we własnym polu karnym, sędzia podyktuje rzut karny.

8. Wykluczenia zawodników (czerwona kartka)

Zawodnik otrzyma czerwoną kartkę, jeżeli:

- w trakcie meczu dwukrotnie został ukarany 2-minutowym wykluczeniem z gry,
 - kopnie lub próbuje kopnąć przeciwnika,
 - skoczy na przeciwnika,
 - zaatakuje od tyłu przeciwnika, który mu nie przeszkadza,
 - uderzy przeciwnika lub go opluje,
 - obraża przeciwników lub publiczność,
 - jego sposób zachowania (zarówno na boisku, jak i poza nim) w opinii organizatorów jest nieodpowiedni.
- Zawodnik wykluczony z gry nie może już powrócić na boisko. Przez 2 minuty jego drużyna, gra w osłabieniu. Po upływie 2 minut skład może być uzupełniony zawodnikiem rezerwowym.
 - Jeżeli wcześniej osłabiona brakiem zawodnika drużyna straci bramkę, skład może być uzupełniony natychmiast po utracie bramki.
 - Jeżeli wykluczonych zostało 2 zawodników tej samej drużyny, to ich zmiennicy mogą wejść na boisko po upływie 2 minut.
 - Jeżeli wcześniej rywale strzelą bramkę, skład może być uzupełniony tylko o 1 zawodnika.

9. Kary

- zawodnik ukarany czerwoną kartką zostanie odsunięty od 1 spotkania,
- drużyna, do której składu dołączy zawodnik z innego zespołu, zostanie wykluczona z rozgrywek,
- drużyna, której zachowanie w trakcie rozgrywek będzie nieodpowiednie, zostanie wykluczona z rozgrywek.

10. Rzut wolny

Rzuty wolne dzielimy na bezpośrednie lub pośrednie. Z rzutu bezpośredniego można zdobyć bramkę, natomiast z rzutu pośredniego bramki nie można zdobyć, o ile piłka po drodze nie zostanie dotknięta przez innego zawodnika. W czasie wykonywania rzutu wolnego zawodnicy drużyny przeciwnej muszą odsunąć się na odległość 5 metrów. Jeżeli mimo żądania sędziego nie uczynią tego, najbliższy z nich zostanie ukarany żółtą kartką, a w razie dalszego nierespektowania zalecenia sędziego – kartką czerwoną.

11. Nie obowiązują przepisy dotyczące pozycji spalonej.

12. Punktacja

- Zwycięstwo – 3 pkt.
- Przegrana – 0 pkt.
- Remis – 1 pkt.

W przypadku tej samej liczby punktów o kolejności decydować będzie:

- wynik bezpośredniego spotkania, a w dalszej kolejności różnica bramek (zdobyte, stracone) z rozegranych w swoich grupach meczów,
- w przypadku gdy liczba punktów, wynik bezpośredniego spotkania (remis) i bilans bramek będą takie same, zostaną przeprowadzone rzuty karne, które wskażą zwycięską drużynę.

**O wszelkich sytuacjach spornych niewymienionych w powyższym regulaminie
będą decydować sędziowie oraz organizatorzy turnieju.**