

Regulamin

III Mistrzostw Gminy Zapolice w grze FIFA 17

Zapolice – 11 lutego 2018

1. Organizatorem rozgrywek jest:
 - Gminny Ośrodek Kultury i Sportu w Zapolicach
2. Miejscem rozegrania turnieju jest sala główna Gminnego Ośrodka Kultury i Sportu w Zapolicach.
3. Turniej odbędzie się w dniu 11 lutego 2018 w godz. 10:00 – 18:00.
4. W turnieju mogą wziąć udział osoby zameldowane na terenie Gminy Zapolice, a także obecni lub byli uczniowie szkół z terenu Gminy Zapolice oraz ich opiekunowie prawni. Ponadto dopuszcza się udział członków stowarzyszeń z terenu Gminy Zapolice.
5. Liczba uczestników turnieju ograniczona jest do 32 osób + 5 osób rezerwowych. O udziale decyduje kolejność zgłoszeń od momentu ogłoszenia wydarzenia na stronie organizatora www.gokiszapolice.pl.
6. Gracz wybiera jedną ze standardowych dostępnych drużyn klubowych.
7. Dla graczy dostępne będą 4 stanowiska wyposażone w 2 konsole Xbox 360 i 2 konsole Play Station 3 z grą FIFA 17.
8. Gracze będą posługiwać się kontrolerami dostarczonymi przez Organizatora, nie dopuszcza się podłączenia własnych.
9. Losowanie grup czterosobowych odbędzie się w dniu rozegrania zawodów o godz. 9:30 w Gminnym Ośrodku Kultury i Sportu w Zapolicach. W losowaniu będą uczestniczyć przedstawiciele organizatorów oraz wszyscy chętni zgłoszeni uczestnicy.
10. Wpisowe do turnieju wynosi 20 zł.
11. O ostatecznej kolejności w tabeli decyduje:
 - a) większa ilość zdobytych punktów
 - b) korzystniejszy bilans bezpośrednich spotkań pomiędzy zainteresowanymi drużynami
 - c) korzystniejsza różnica bramek
 - d) większa ilość zdobytych bramek
 - e) konkurs rzutów karnych pomiędzy zainteresowanym drużynami
12. Awans do fazy finałowej uzyskują 2 najlepsze osoby z każdej grupy.
13. W fazie finałowej gra jest prowadzona systemem pucharowym (1/8 finału, ćwierćfinały, półfinały, mecze o 3. i 1. miejsce).
14. Czas gry:
 - 2 x 4min
15. Podczas gry obowiązuje: normalna kamera telewizyjna, normalna prędkość gry, pogoda bezchmurna.
16. Przed rozpoczęciem gry uczestnicy mają maksymalnie 3 minuty na dokonanie ustawień przedmeczowych.
17. Gracz może dokonać zmiany zawodnika w trakcie meczu, tylko w czasie naturalnej przerwy w grze. Dopuszcza się wymianę maksymalnie 3 zawodników w ciągu jednego meczu.

18. Gracz zobowiązany jest pilnować swojej kolejki kierując się wskazówkami biura zawodów i terminarza turnieju. Niestawienie się do gry w ciągu maksymalnie 5 minut od zgłoszenia gotowości do gry przez przeciwnika skutkuje walkowerem.
19. Niestawienie się pary graczy do gry przez 5 minut od zwolnienia się jednego ze stanowisk do gry skutkuje dyskwalifikacją obydwu graczy.
20. Gracze zobowiązani są do zachowania zgodnego z zasadami fair play. Niedopuszczalne jest m. in. używanie wulgaryzmów, nieprzyzwoitych gestów, aktów agresji oraz wandalizmu.
21. Rozmyślne przerywanie gry przez uczestnika będzie skutkowało przegraną walkowerem.
22. Rozmyślne przeszkadzanie przeciwnikowi będzie karane żółtą lub czerwoną kartką z konsekwencjami jak w grze rzeczywistej (drugie napomnienie skutkuje wykluczeniem).
23. Podczas prowadzenia rozgrywek korzystanie z pomocy innych osób jest niedozwolone (widzowie nie mogą doradzać zawodnikom w trakcie gry).
24. Organizator turnieju nie odpowiada za rzeczy zagubione w trakcie rozgrywek.
25. Wręczenie nagród i statuetek odbędzie się po zakończeniu meczu finałowego.
26. Każdy gracz przystępując do turnieju wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie swojego wizerunku oraz materiałów sporządzonych z jego udziałem na potrzeby promocji wydarzenia na wszystkich nośnikach i we wszystkich mediach.
27. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo interpretacji i zmiany niniejszego regulaminu, jeżeli zmiany te będą miały charakter ułatwiający przeprowadzenie turnieju lub będą z korzyścią dla graczy.
28. W sprawach spornych lub nie ujętych w regulaminie decydują organizatorzy.