

Regulamin

VI Mistrzostw Gminy Zapolice w Warcabach

1. Organizator:

- ✓ Gminny Ośrodek Kultury i Sportu w Zapolicach

2. Cel turnieju:

- ✓ promocja i popularyzacja aktywnego spędzania czasu wolnego wśród dzieci, młodzieży i osób dorosłych z terenu Gminy Zapolice
- ✓ podnoszenie umiejętności gry w warcaby
- ✓ kształtowanie pozytywnych cech charakteru poprzez sportową rywalizację
- ✓ integracja lokalnego społeczeństwa

3. Termin i miejsce:

- ✓ 28 stycznia 2018 r. (niedziela), GOKiS w Zapolicach
- ✓ rozpoczęcie turnieju - godz. 10⁰⁰

4. Zasady uczestnictwa:

- ✓ w turnieju mogą wziąć udział osoby zameldowane na terenie Gminy Zapolice, a także obecni lub byli uczniowie szkół z terenu Gminy Zapolice oraz ich opiekunowie prawni. Ponadto dopuszcza się udział członków stowarzyszeń z terenu Gminy Zapolice
- ✓ turniej zostanie przeprowadzony systemem pucharowym lub grupowym (w zależności od ilości zgłoszonych osób)
- ✓ obowiązuje podział na kategorie wiekowe:
 - do 12 lat – godz. 10:00
 - 13-15 lat – godz. 12:00
 - open 16+ – godz. 14:00
- ✓ wszelka działalność zawodnika w trakcie gry lub poza nią sprzeczna z etyką sportową i regulaminem turnieju i rzucająca cień na dobre imię rozgrywek może stanowić podstawę do podjęcia kar dyscyplinarnych włącznie z wycofaniem zawodnika z turnieju

5. Regulamin gry

- ✓ gra odbywa się na planszy podzielonej na 64 pola na przemian jasnych i ciemnych (warcaby klasyczne)
- ✓ w kategorii open zawody odbywają się z zegarami kontrolnymi, które podczas partii będą odmierzały czas do namysłu obu zawodnikom (10 min na jednego zawodnika)
- ✓ jedna rozgrywka toczona jest do dwóch zwycięskich partii
- ✓ grę rozpoczyna osoba grająca białymi pionkami, przesuwając dowolnie wybrany pion na ukos do przodu (na czarne pole w następnej linii)
- ✓ gracze wykonują kolejno ruchy na zmianę
- ✓ ruch figury jest zakończony, gdy gracz wypuścił figurę z rąk po jej przesunięciu
- ✓ celem gry jest "zabicie" wszystkich pionków i damek przeciwnika

- ✓ bicie jest obowiązkowe i odbywa się poprzez przeskoczenie po przekątnej pionka przeciwnika na wolne pole tuż za nim
- ✓ bije się do przodu i do tyłu
- ✓ w przypadku, gdy istnieje wybór pomiędzy zbiciem różnej ilości pionków przeciwnika to obowiązkiem jest zabicie większej ilości pionków. Przy czym damka nie ma obowiązku pierwszeństwa wykonania bicia
- ✓ pionek dochodzący i zostający w ostatnim rzędzie staje się damką, którą oznaczamy układając na pionku inny wolny pionek
- ✓ sposób poruszania się damki to dowolna ilość pól po skosie
- ✓ podczas bicia damka może przeskakiwać przez pionek przeciwnika o dowolną ilość pól pod warunkiem, że są puste
- ✓ partia kończy się w chwili zbicia wszystkich pionków i damek przeciwnika lub do momentu uzyskania remisu, dopuszczalne jest również zablokowanie wszystkich pionków przeciwnika w taki sposób, żeby nie mógł on wykonać żadnego ruchu
- ✓ gra kończy się remisem gdy:
 - ☑ na planszy nie ma pionków, a zawodnicy mają taką samą ilość damek
 - ☑ jednemu z zawodników pozostały 2 damki, a drugiemu tylko jedna, ale znajdująca się na najdłuższej przekątnej planszy warcabowej
 - ☑ każdy z graczy ma co najmniej jedną damkę i jednego pionka, jednak żaden z nich nie rozstrzygnął gry na swoją korzyść
 - ☑ gdy obaj zawodnicy zgodzą się na remis nie widząc dla siebie szans na rozstrzygnięcie pojedynku

6. Nagrody:

- ✓ Pierwsze trzy osoby w każdej kategorii wiekowej otrzymują medale i nagrody rzeczowe. Ponadto wszyscy uczestnicy otrzymują dyplomy za udział w rozgrywkach.

7. Zgłoszenia:

- ✓ Zgłoszenia przyjmowane są najpóźniej w dniu rozpoczęcia turnieju na pół godziny przed startem rozgrywek w danej kategorii wiekowej.
- ✓ Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do utrwalania przebiegu rozgrywek na filmach i zdjęciach fotograficznych w celu późniejszej publikacji.
- ✓ Organizatorzy zastrzegają sobie prawo zmian i interpretacji niniejszego regulaminu.